Образовательная программа **Media Technologies**  
(Медиа Технологии, 6B06105)

Программа **Media Technologies** ориентирована на подготовку специалистов, совмещающих ИТ-компетенции и творческие навыки. Она охватывает такие направления, как цифровые медиа, компьютерная графика, 3D-моделирование, видеообработка, геймдев, машинное обучение в медиа и многое другое. Это идеальный выбор для тех, кто хочет работать на стыке технологий и креатива — от производства видеоконтента и визуализации до создания игр и AR/VR-проектов.

🎯 Для кого эта программа?  
Для тех, кто:  
• интересуется мультимедиа, графикой, видео и цифровым искусством;  
• хочет разрабатывать медиа-контент, игры, анимации и спецэффекты;  
• стремится работать в индустрии кино, телевидения, AR/VR или креативных ИТ-проектах.

📘 Что изучается на программе?

1. **Общеобразовательный цикл** (формирует кругозор и soft skills)  
   • История Казахстана  
   • Философия  
   • Политология  
   • Социология  
   • Психология  
   • Культурология  
   • Иностранный язык (английский) 1 и 2  
   • Казахский / Русский язык 1 и 2  
   • Физическая культура  
   • Информационно-коммуникационные технологии  
   • Технологическое предпринимательство  
   • Основы предпринимательства
2. **Базовые дисциплины** (формируют ИТ-базу и медиа-ориентированные навыки)  
   • Введение в программирование 1 и 2  
   • Объектно-ориентированное программирование  
   • Алгоритмы и структуры данных  
   • СУБД  
   • Операционные системы и компьютерные сети  
   • Web-технологии 1 (Frontend)  
   • Дискретная математика  
   • Линейная алгебра  
   • Математический анализ  
   • Введение в медиатехнологии  
   • Кинематография и цифровой монтаж  
   • Цифровая журналистика  
   • Основы сценарного мастерства  
   • 3D-моделирование  
   • Бизнес-аналитика  
   • Академическое письмо

**Базовые дисциплины по выбору:**  
• UX/UI-дизайн  
• Архитектура программного обеспечения  
• Компьютерная архитектура  
• Основы информационной безопасности  
• Управление IT-рисками

1. **Профилирующие дисциплины** (углублённая специализация)  
   • Режиссура медиапроектов  
   • Компьютерная графика и видеоэффекты  
   • Аудиоэлектроника и звуковой дизайн  
   • Разработка игр  
   • Продюсирование  
   • Цифровое искусство  
   • 3D-анимация  
   • Методы и инструменты исследования  
   • Управление проектами

**Профилирующие дисциплины по выбору:**  
• Дизайн кино  
• Изобразительное искусство

1. **Практика и итоговая аттестация**  
   • Учебная практика  
   • Производственная практика  
   • Преддипломная практика  
   • Дипломная работа или комплексный экзамен

🧠 Чему научится студент?  
• Работать с инструментами визуального контента: 3D, монтаж, графика  
• Разрабатывать веб- и мультимедийные приложения  
• Создавать анимации, визуальные эффекты и игры  
• Продюсировать и управлять медиа- и ИТ-проектами  
• Применять ИИ и машинное обучение в мультимедиа  
• Работать с аудиодизайном и звуковыми системами  
• Понимать архитектуру вычислительных систем  
• Разбираться в правовых аспектах медиа и цифровых технологий

💼 Кем можно работать после выпуска?  
• Арт-директор  
• UX/UI-дизайнер  
• Разработчик игр  
• Медиапродюсер  
• Режиссёр цифрового контента  
• Специалист по визуализации и постпродакшну  
• Менеджер по цифровым коммуникациям  
• Специалист по мультимедиа, видео- и аудиомонтажу  
• Разработчик медиаплатформ  
• Специалист по дополненной и виртуальной реальности

💡 Почему стоит выбрать именно Media Technologies?  
Потому что это:  
• Сочетание ИТ и креатива — ты станешь как разработчиком, так и создателем медиа-контента;  
• Востребованные навыки — от визуализации и анимации до продюсирования и ML в медиа;  
• Широкий спектр карьеры — от кино и геймдева до научной визуализации и UX-дизайна;  
• Практическая направленность — реальная продюсерская и режиссёрская работа в проектах.